**Reflexión**

**Unidad 6:** Creación de aplicaciones de consola en java

10 de mayo de 2021

* **Aprendizaje:** definición de proyectos.
* **Reflexión:**  Hoy comenzamos a tener lluvias de ideas tanto de proyectos globales para todo el curso (proyecto individual) y proyectos grupales para la unidad solamente. En esta etapa debíamos ser innovador teniendo en cuenta los conocimientos que hemos aprendido. Ser innovador es muy complejo ya que comúnmente nos limitamos a que todo está creado, pero siempre existe la posibilidad de innovar según la necesidad que podamos ver a nuestro alrededor.

En mi caso en particular, mi idea fue como proyecto individual en la cual era crear un sistema de inventario para consejeras de productos cosméticos y en las cuales se podían ingresar clientes e ingresar sus pedidos.